



GASILSKA ZVEZA VRHNIKA

Tržaška cesta 11, 1360 Vrhnika

✉ E-mail: gzvvrhnika@gmail.com

Na osnovi programa dela Mladinskega sveta Gasilske zveze Slovenije za leto 2017 organiziramo:

TEKMOVANJE V GASILSKI ORIENTACIJI GASILSKE ZVEZE VRHNIKA 2017

ki bo v soboto, 27. maja 2017 ob 12. uri

Tekmovanje bo potekalo v soorganizaciji GZ Logatec in PGD Vrh Sv. Treh Kraljev.

TEKMOVALNE KATEGORIJE (ekipo sestavljajo trije člani*)

- kategorija PIONIRJI (ekipa fantov ali mešano) - od 7 do 11 let; (letniki 2006 – 2010; GŠTD, 2013)
- kategorija PIONIRKE - od 7 do 11 let; (letniki 2006 – 2010; GŠTD, 2013)
- kategorija MLADINCI (ekipa fantov ali mešano) - od 12 do 16 let; (letniki 2001 – 2005; GŠTD, 2013)
- kategorija MLADINKE - od 12 do 16 let; (letniki 2001 – 2005; GŠTD, 2013)
- kategorija GASILCI PRIPRAVNIKI (ekipa fantov ali mešano) - od 16 do 18 let; (letniki 1999 – 2001; GŠTD, 2013)
- kategorija GASILKE PRIPRAVNICE - od 16 do 18 let; (letniki 1999 – 2001; GŠTD, 2013)

Tekmoval-ci/ke letnika 2001 (16 let) lahko tekmujejo v kategoriji mladin-cev/k ali gasil-cev/k pripravn-kov/c.

*V ekipi treh, je lahko samo eden od tekmovalcev mlajši od razpisane starosti za posamezno kategorijo!

LOKACIJA

Tekmovanje bo potekalo pred podružnično osnovno šolo Vrh Sv. Treh Kraljev

PRIJAVA

Društva pošljejo prijave **do vključno 17. 05. 2017** na brajovicb@gmail.com na priloženem obrazcu. Starost članov posamezne ekipe se bo na podlagi prijavnega lista predhodno preverjala v programu Vulkan. Kasnejših in nepopolnih prijav ne sprejemamo!

IDENTIFIKACIJA NA DAN TEKMOVANJA

Na komisiji A se ekipe identificirajo z novo izkaznico pionirja in mladince s sliko ali gasilsko izkaznico. Stare knjižice pionirja in mladince NE VELJAJO! Vsi tekmovalci morajo biti vpisani v program Vulkan. Ob sumu na nepravilne podatke, je ekipa dolžna predložiti osebne dokumente.

OSEBNA OPREMA (UNIFORMIRANOST)

Za tekmovanje v gasilski orientaciji **ni potrebna** gasilska delovna obleka. Tekmovalci in mentorji naj imajo primerno športno obutev in naj so športno oblečeni. Priporočamo obutev in obleko primerno vremenskim razmeram.

ČAS NASTOPA

Vsaka ekipa se javi pri A komisiji po časovnici (vsaj 30 minut pred štartom), kjer dobi ocenjevalni list, ustrezna navodila in je napotena na vajo izven proge (v primeru variante 1) ali štartno mesto. Časovnica tekmovanja bo poslana na melj s katerega prijavljate ekipo nekaj dni pred tekmovanjem. V kolikor bodo ekipe zamujale na štart, bo ekipa za vsako začetno minuto zamujanja kaznovana z 1 negativno točko. Za zamudo se šteje, če ekipa ni pravi čas na mestu z oznako START.

SESTAVA in NAVODILA ZA EKIPE

- Vsak član lahko nastopi samo za eno ekipo.
- Če ekipa prekine tekmovanje, mora mentor obvestiti komisijo "B" na cilju. Ekipa pa mora kljub temu oddati na cilju ocenjevalni list in karto terena zaradi evidence tekmovalnih ekip.
- Priporočamo mobilni telefon, ki naj bo povezava z mentorjem zaradi nepredvidenih dogodkov.
- Člane pionirskih ekip obvezno spremlja mentor, ki je vpisan na prijavnem listu. Mentor lahko spremlja samo eno ekipo, vendar hkrati ne more biti tekmovalec na istem tekmovanju. Če pride na sami prijavi pri A komisiji do spremembe, mora ekipa to spremembo obvezno sporočiti (npr: zamenjava mentorja).
- Ekipa se orientira s pomočjo karte in kompasa. **Ekipa uporablja lasten kompas. Brez kompasa se ekipa ne more prijaviti na A komisiji.**

KARTA

Obvezna vsebina, lastnosti in sestavine gasilske orientacijske karte:

- Za podlago karte za tekmovanje iz gasilske orientacije se uporablja državna topografska karta merila 1:25000 (DTK 25), ki se poveča na ustrezno večje merilo (npr. 1:12000, 1:10000,... - v odvisnosti od izbire terena in poteka trase tekmovanja).
- Podlaga karte mora biti barvna.
- Karta mora imeti naslednje obvezne sestavine: merilo (prikazano številčno), legendo (npr. oznaka starta/cilja, kontrolna točka, ...), oznako severa, ime tekmovanja, naziv kategorije, naštetih kontrolnih točk. Shematski prikaz obveznih skupin podatkov gasilske orientacijske karte je v prilogi razpisa.
- Karta mora zajemati območje tekmovanja z eno kilometrskim »varnostnim« območjem od skrajne kontrolne točke ali predvidene trase.
- Končno izdelana karta za uporabo na tekmovanju mora biti plastificirana, oz. drugače osnovno zaščitena pred zunanjimi vplivi.
- Karta ne sme vsebovati nobenih opisov poti.
- Priporočena velikost karte je A4. Zaradi izbire merila, oblike terena ali trase se velikost lahko primerno poveča.

Navodilo za izdelavo karte za tekmovanje iz gasilske orientacije:

- Karto pripravi organizator gostitelj v sodelovanju z MS GZS.

- Na karti mora biti obvezno narejena reambulacija* (mora biti obvezno ažurirana oz. dopolnjena, obnovljena; - vneseni morajo biti vsi zgrajeni objekti, komunikacije, spremembe,...).

Karto ekipa **prejme 2 minuti pred štartom**.

Po prihodu v cilj mora ekipa karto **obvezno vrniti**. V primeru, da ekipa karte ne vrne ob prihodu v cilj, prejme 200 negativnih točk.

PROGA

Tekmovanje iz gasilske orientacije je sestavljeno iz orientacijske proge in iz vrste kontrolnih točk, ki jih mora vsaka ekipa najti po vrstnem redu od prve do zadnje kontrolne točke (po zaporedni številki kontrolne točke) in to kar najhitreje.

Proga:

- za pionirje, pionirke je dolga cca. 2000 m in ima 4 aktivne kontrolne točke;
- za mladince, mladinke je dolga cca. 3000 m in ima 6 aktivnih kontrolnih točk;
- za gasilce pripravnike, gasilke pripravnice je dolga cca. 5000 m in ima 6 aktivnih kontrolnih točk;

Proga nima označb, opisov ali katerihkoli (označevalnih) drugih elementov.

Priporočamo krožno traso (start in cilj na istem mestu). Linijske variante se poslužujemo izjemoma.

Opomba: Za dolžino proge se šteje zračna razdalja. Glede na težavnost terena ali število ekip se lahko razdalja proge temu ustrezno prilagodi.

KONTROLNA TOČKA

Kontrolna točka je prostor v naravi, kjer ekipa izvede določeno vajo.

Kontrolna točka je lahko »aktivna« (na njej se izvede vaja) ali »mrtva« (na njej se ekipa le registrira).

Kontrolna točka je na karti označena z rdečim krogcem in zaporedno številko. Kontrolna točka se nahaja v središču krogca, na terenu pa je območje kontrolne točke lahko oddaljeno do 10 m od središča območja določenega na karti. Kontrolna točka je dobro določljiva na terenu in tako tudi na karti.

Namen kontrolnih točk je, da ekipe ne skrajšujejo načrtanih poti.

Na kontrolno točko morajo priti vsi trije člani ekipe skupaj, pri pionirjih, pionirkah tudi mentor. S pripravo orodja za vajo lahko ekipe začnejo šele potem, ko je ekipa popolna.

Po izvedeni vaji na vsaki kontrolni točki se mora vodja ekipe obvezno podpisati ob navzočnosti sodnika in mentorja pri kategoriji pionirjev, pionirk.

Poleg aktivnih kontrolnih točk se zaradi ustreznega trasiranja proge lahko doda tudi mrtva točka, vendar največ dve na posamezni progi. Tudi mrtva točka mora biti na karti označena z rdečim krogcem in zaporedno številko. Na mrtvi točki ekipa opravi registracijo - sodnik ekipi v ocenjevalni list potrdi oz. označi prihod na točko (npr. s štampljko in podpisom), ekipa nato nadaljuje s progo. Kontrolne točke morajo biti v naravi označene (npr. z listom A4 z imenom kontrolne točke in zaporedno številko, obešenim na višini najmanj 1 m). Oznaka mora biti iz optimalne smeri prihoda vidna najmanj z razdalje 10 m.

Mesto kontrolnih točk in razporeditev vaj določi in razporedi organizator glede na teren. Mentorji ekip pionirjev, pionirk pri izvedbi posameznih vaj na kontrolni točki počakajo svojo ekipo na mestu, ki ga določi in označi organizator tekmovanja.

Pri prostorski razporeditvi kontrolnih točk je potrebno upoštevati dejavnik »orientacije«, kar pomeni, da morajo biti kontrolne točke postavljene tako, da ekipam omogočajo, da same izberejo najoptimalnejšo pot.

V kolikor je kontrolna točka zasedena in ekipa ne more začeti s pripravo orodja in izvedbo vaje, je ekipa dolžna počakati na poziv sodnika za začetek priprave orodja in izvedbe vaje na določenem mestu. Mesto določi organizator. Mesto čakanja mora biti določeno tako, da čakajoče ekipe ne ovirajo ali kakor koli pomagajo ekipam, ki se pripravljajo ali izvajajo vajo.

Za pripravo orodja/opreme na aktivni kontrolni točki (na vaji izven proge in na vajah na progi) ima ekipa na voljo maksimalno 60 sekund. V kolikor ekipa v 60 sekundah ne pripravi orodja/opreme in se pripravi na začetek izvajanja vaje, dobi ekipa za vsako dodatno sekundo priprave 1 NT.

Aktivne kontrolne točke na orientacijski progi:

| pionirji, pionirke | mladinci, mladinke | gasilci pripravniki, gasilke pripravnice |
|------------------------------------|------------------------------------|---|
| Vaja z vedrovko – vaja izven proge | Vaja z vedrovko – vaja izven proge | Postavitev orodja za vajo z MB – vaja izven proge |
| Štafetno vezanje vozlov | Štafetno vezanje vozlov | Štafetna navezava orodja |
| Praktične vaje iz orientacije | Praktične vaje iz orientacije | Praktične vaje iz orientacije |
| Topografski znaki | Topografski znaki | Topografski znaki |
| | Hitrostno zvijanje cevi | Hitrostno zvijanje cevi |
| | Štafetno spajanje cevi na trojak | »V napad« |

NAČIN TEKMOVANJA

VAJA IZVEN PROGE

Ekipe pionirjev, pionirk, mladincev in mladink morajo opraviti "Vajo z vedrovko".

Ekipe gasilcev pripravnikov in gasilk pripravnic morajo opraviti "Postavitev orodja za vajo z MB".

Organizator v časovnici določi kdaj se izvede »Vaja izven proge«, ali pred startom ali po prihodu v cilj.

Varianta 1: Izvedba vaje pred startom

Ekipe pionirjev, pionirk, mladincev in mladink najprej opravijo "Vajo z vedrovko" in se nato javijo na prostoru z oznako "Start".

Ekipe gasilcev pripravnikov in gasilk pripravnic najprej opravijo vajo "Postavitev orodja za vajo z MB" in se nato javijo na prostoru z oznako "Start".

Čas nastopa ekipe na »Vaji izven proge« mora biti opredeljen v časovnici tekmovanja.

Varianta 2: Izvedba vaje po prihodu v cilj

Ekipe pionirjev, pionirk, mladincev in mladink v najkasneje 10 minutah po prihodu v cilj opravijo "Vajo z vedrovko".

Ekipe gasilcev pripravnikov in gasilk pripravnic v najkasneje 10 minutah po prihodu v cilj opravijo "Postavitev orodja za vajo z MB".

V kolikor bodo ekipe zamujale na »Vajo izven proge«, bo ekipa za vsako začetno minuto zamujanja kaznovana z eno (1) negativno točko.

START

Ekipe štartajo v določenem časovnem intervalu (navadno na 2 minuti), po časovnici tekmovanja.

Vsaka ekipa se javi na označenem prostoru za »Start« po časovnici (vsaj 5 minut pred štartom), s sabo mora imeti ocenjevalni list, ki ga je prejela na A komisiji in kompas (ekipe uporabljajo lasten kompas).

V kolikor bodo ekipe zamujale na štart, bo ekipa za vsako začetno minuto zamujanja kaznovana z eno (1) negativno točko. Za zamudo se šteje, če se ekipa na označenem prostoru za »Start« ne javi

po časovnici (5 min pred štartom). Ekipa, ki zamudi, dobi negativne točke za zamudo in mora počakati na prvo prosto mesto v časovnici na mestu, ki ga določi organizator. To mesto mora biti v bližini Starta in mora onemogočati čakajoči ekipi stik s preostalimi ekipami.

Na štartu ekipa dobi karto z vrisanimi kontrolnimi točkami. Karto ekipa prejme 2 minuti pred štartom.

DELO NA PROGI

Progo mora ekipa obiti po vrstnem redu od prve do zadnje kontrolne točke (po zaporedni številki kontrolne točke). V kolikor ekipa pride na kontrolno točko in nima opravljene predhodne kontrolne točke, sodnik ekipi v ocenjevalni list pripiše 200 negativnih točk za nepravilen vrstni red kontrolnih točk.

V kolikor pride ekipa v cilj, brez opravljene kontrolne točke (ali več kontrolnih točk), prejme ekipa za vsako neopravljeno kontrolno točko 200 negativnih točk.

MRTVI ČAS

Je čas, ki ga ekipa porabi za čakanje na izvedbo, pripravo orodja/opreme in čas izvedbe vaje na posamezni kontrolni točki. Mrtvi čas se šteje od prihoda na kontrolno točko do odhoda iz kontrolne točke. Ta čas se odšteje od časa proge (čas teka/hoje na progi). Na posamezni kontrolni točki ga je potrebno natančno evidentirati in vpisati tudi v ocenjevalni list (__ min.__ sek.). Prihod na kontrolno točko je takrat, ko zadnji tekmovalec stopi v označeno polje. Odhod iz kontrolne točke je, ko prvi tekmovalec zapusti kontrolno točko. Pri pionirjih, pionirkah se obravnava tudi mentorja.

ČAS IZVEDBE VAJE NA KONTROLNI TOČKI

Je čas, ki ga ekipa porabi za izvedbo vaje na kontrolni točki. Pri disciplinah, kjer se meri čas, se ta v celoti vpiše v ocenjevalni list kot negativne točke.

Ob ročnem merjenju se praktične vaje ocenjujejo na eno decimalno natančno, ob elektronskem merjenju pa na dve decimalni natančno.

CILJ

Ekipa mora v cilj priteči skupaj, pri pionirjih, pionirkah tudi mentor. Čas se ustavi, ko je zadnji član ekipe (pri pionirjih, pionirkah tudi mentor) pretekel ciljno črto.

Takoj po prihodu v cilj mora ekipa oddati karto in ocenjevalni list. V kolikor ekipa ne odda karte prejme 200 negativnih točk za neodddano karto. V koliko ekipa ne odda ocenjevalnega lista se ekipo diskvalificira.

SKUPNI ČAS

Je čas, ki ga ekipa porabi od štarta do cilja. Maksimalni skupni čas, ki ga ekipa lahko porabi na progi je 2 uri in pol (vključno z mrtvim časom). Po preteku tega časa je ekipa diskvalificirana (v ta čas ni všteto, če pride do tehnične napake ali težave oz. težave organizatorja).

ČAS PROGE (ČAS TEKA/HOJE NA PROGI)

Je čas, ki ga ekipa porabi, da opravi s progo.

Čas proge = Skupni čas – Mrtvi čas. Ocenjevanje: 1 minuta = 2 negativni točki.

OCENJEVANJE

Ocenjevanje se opravi na podlagi Pravil in točkovanj za izvedbo orientacije, ki so priloga tega razpisa.

Pravilnost izvedbe tekmovalne discipline ocenjuje ocenjevalna komisija, ki jo sestavljajo predsednik in določeno število članov, odvisno od vrste tekmovalne discipline.

Začetno (pozitivno) število točk je 1000.

Glede na začetno skupno starost ekipe, ekipe dobijo naslednje dodatno število pozitivnih točk (za izračun se upošteva letnica rojstva):

| pionirji, pionirke | | mladinci, mladinke | |
|--------------------|-----------------|--------------------|-----------------|
| starost enote | pozitivne točke | starost enote | pozitivne točke |
| 21-23 | 5 | 36-38 | 5 |
| 24-26 | 3 | 39-41 | 3 |
| 27-29 | 2 | 42-44 | 2 |
| 30-32 | 1 | 45-47 | 1 |
| 33 | 0 | 48 | 0 |

- v kategoriji pionirjev, pionirk lahko tekmuje tudi član v starosti 6 let, vendar se upošteva njegova starost 7 let;
- v kategoriji mladincev, mladinke lahko tekmuje tudi član mlajši od 12 let, vendar se upošteva njegova starost 12 let;
- v kategoriji gasilcev pripravnikov, gasilk pripravnic se dodatne točke ne dodeljujejo.

Negativne točke se odštevajo od začetnega (pozitivnega) števila točk, višje je število točk, boljša je uvrstitev.

Negativne točke so:

- Čas proge (hoje/teka na progi) se spremeni v negativne točke (1 minuta = 2 negativni točki). Čas proge je čas, ki ga je ekipa porabila na progi. Čas proge = Skupni čas – Mrtvi čas;
- Rezultati na kontrolnih točkah (po pravilih Ocenjevanja);
- Ekipa, ki bo zamujala na štart, bo za vsako začetno minuto zamujanja kaznovana z 1 negativno točko;
- V primeru izvedbe Varianta 2: Izvedba vaje po prihodu v cilj: Ekipa, ki bo zamujala na »Vajo izven proge«, bo za vsako začetno minuto zamujanja kaznovana z 1 negativno točko;
- Ekipa, ki je zgrešila začrtano pot in posledično ni opravila naloge na posamezni kontrolni točki, se kaznuje z 200 negativnimi točkami (za vsak primer);
- Ekipa, ki po prihodu v cilj ne bo oddala karte bo prejela 200 negativnih točk. Če ekipa ne bo oddala ocenjevalnega lista bo diskvalificirana.

Delitev mest

V primeru delitve mest se uporabijo naslednji prioritetni vrstni red nalog:

- 1) čas teka,
- 2) praktične vaje iz orientacije,
- 3) praktična vaja topografski znaki,
- 4) seštevek preostalih vaj pri posamezni kategoriji.

KOMISIJA ZA PRITOŽBE (ODLOČANJE O OCENITVI)

Člani ocenjevalne komisije ocenjujejo tekmovalne ekipe na podlagi Pravil in točkovanj za izvedbo orientacije.

Tekmovalna ekipa se lahko v roku 30 min po prihodu v cilj ali opravljeni vaji izven proge (v primeru Variante 2) na delo ocenjevalne komisije v primeru kršitve Pravil in točkovanj za izvedbo orientacije pisno pritoži komisiji za pritožbe.

Komisijo za pritožbe sestavljajo: vodja tekmovanja, predsednik tekmovalnega odbora in predsednik komisije B. Dokončno odločitev o pritožbi sprejme komisija za pritožbe pred razglasitvijo rezultatov.

NAGRADE

Vse ekipe prejmejo pisna priznanja, najboljše tri ekipe pri pionirjih, pionirkah, mladincih, mladinkah, gasilcih pripravnikih in gasilkah pripravnicah pa prejmejo medalje. Ekipe morajo OBVEZNO počakati do konca razglasitve rezultatov.

PREHRANA

Za vse ekipe organizator poskrbi za prehrano in osvežilni napitek.

TEKMOVANJE EKIPE IZVEN KONKURENCE

Ekipa tekmuje izven konkurence, če pride ekipa na tekmovanje brez izkaznic pionirja in mladincev oz. gasilskih izkaznic, če izkaznica pionirja in mladincev ni pravilno izdelana (nepopolni podatki, brez podpisa, ...), ali se ugotovi, da je eden izmed članov ekipe starejši, kot so predpisane letnice za določeno kategorijo.

DISKVALIFIKACIJA EKIPE

Tekmovalna ekipa je diskvalificirana če:

- se tekmovalci ali mentorji neprimerno vedejo pred otvoritvijo ali med otvoritvijo tekmovanja, v času tekmovanja, pred zaključkom, med zaključkom ali po zaključku tekmovanja;
- se tekmovalci ali mentorji nespodobno vedejo do sodnikov;
- tekmovalci ali mentorji namerno ovirajo tekmovalce druge tekmovalne ekipe;
- če se pri tekmovalcih ali mentorjih zazna kakršna koli prisotnost alkohola na celotnem prizorišču tekmovanja;
- če katerikoli tekmovalec pri katerikoli vaji ne poizkuša opraviti naloge;
- če si ekipe, mentorji ali spremljevalci pred tekmovanjem ogledujejo teren in hodijo po ali ob progi;
- če ekipe, mentorji ali spremljevalci odstranjujejo, nameščajo ali kakorkoli drugače posegajo v označbe in progo ter ne spoštujejo navodil;
- če je na cilju nepopolna ekipa (pri pionirskih ekipah vključno z mentorjem);
- če je nepopolna ekipa (pri pionirskih ekipah vključno z mentorjem) na katerikoli kontrolni točki;
- če mentor spremlja več pionirskih ekip ali hkrati spremlja pionirsko ekipo in je tekmovalec v drugi kategoriji se vse ekipe diskvalificira;
- če ekipa po prihodu v cilj ne odda ocenjevalnega lista;
- če od starta ekipe preteče več kot 2,5 ure;
- če ekipa pri premagovanju proge uporablja kakšna koli prevozna sredstva;
- če ekipa ali del ekipe, vključno z mentorjem zapusti razglasitev rezultatov in zaključek tekmovanja pred zaključkom tekmovanja (pred dovoljenim odhodom ekip),
- če se ugotovi, da je ekipa goljufala ali kakorkoli priredila podatke tekmovalcev (npr: neresnični rojstni podatki, ...).

Poleg zgoraj naštetih vzrokov za diskvalifikacijo so pri vsaki posamezni vaji na kontrolni točki še dodatno opredeljeni vzroki za diskvalifikacijo.

O diskvalifikaciji tekmovalne enote odloči komisija za pritožbe dokončno.

V primeru diskvalifikacije tekmovalna ekipa ne prejme nagrade, priznanja za udeležbo. Črta se tudi iz vrstnega reda tekmovalnih ekip.

INFORMACIJE

Vse ostale informacije lahko dobite na telefonski številki 040 372 136 ali pa na brajovicb@gmail.com – Boštijan Brajović.

OSTALA POMEMBNA NAVODILA, PRIPOROČILA

Priporočamo, da imajo člani ekip s seboj zdravstvene kartice.

Tekmovanje bo potekalo v vsakem vremenu, zato priporočamo primerno obutev in oblačila.

Tekmovanje poteka na lastno odgovornost.

Z gasilskimi pozdravi!

Predsednik MK GZV:
Boštijan Brajović

Predsednik GZV:
Vinko Keršmanc

Priloge:

- PRAVILA IN TOČKOVANJE ZA IZVEDBO ORIENTACIJE,
- PRIJAVNICE,
- TOPOGRAFSKI ZNAKI

Vso potrebno gradivo najdete na <http://www.gasilec.net/operativa/mladina/orientacija>